

## Правила общегородского квеста “AppleQuest”

### 1. Общие положения

Термины и определения.

ИГРА – общегородской квест “AppleQuest”

ОРГАНИЗАТОР – ТОО «ADCAgency»

КОМАНДА – команда-участник общегородского квеста «AppleQuest» (от 2 до 5 человек)

1.1. Организатором игры является ТОО «ADCAgency» по заказу Акимата города Алматы.

1.2. Суть игры заключается в последовательном выполнении получаемых от организатора заданий силами группы людей (далее – КОМАНДА), объединившихся для участия в игре. Получив задание, команда выполняет его любыми доступными способами (в рамках предусмотренных организатором, а так же в рамках правил данной игры и законодательства Казахстана). Передвижение по городу допускается только на метро и пешком. Передвижение на личном автотранспорте в игре запрещено

1.3. Специфические принадлежности и требования к конкретной игре сообщаются на брифинге до начала игры.

1.4. Игра проводится в два этапа.

1.5. Теоритический первый этап игры начинается с 17.08.2015 в 00:00 по местному времени. Время начала игры может быть изменено организаторами по своему усмотрению, исходя из объективных причин. Вся информация размещается на сайте [www.applequest.kz](http://www.applequest.kz) и по телефону горячей линии +7 (727) 355 0 777

1.6. На прохождение 1 этапа команда получает 3 часа.

1.7. Пройти первый этап можно в любое удобное для команды время в промежутке 17.08.2015 года с 00:00 до 05.09.2015 года 23:59. При необходимости сроки могут быть продлены

1.8. Начав отвечать на вопросы команда не может приостановить время игры и продолжить через промежуток времени.

1.9. Одновременно в базе команд игры “AppleQuest” может находиться неограниченное число команд.

1.10. Участники игры соблюдают принцип FairPlay (честной игры), подразумевая под этим умышленно не мешать и не помогать соперникам.

1.11. Участие в игре «AppleQuest» является добровольным.

1.12. Участниками игры не могут быть лица, не достигшие 12 лет. Ответственность за исполнение этого пункта несут капитаны команд.

1.13. Капитаном команды не могут быть лица, не достигшие 18 лет.

1.14. За безопасность участников команды младше 18 лет несет ответственность капитан команды.

### 2. Ход игры

2.1. Игра состоит из последовательного прохождения 10-30 заданий в зависимости от каждой игры. Сложность уровней определяется Организаторами для каждой игры в отдельности. По

усмотрению организатора в игру могут включаться бонусные задания, о которых сообщается дополнительно.

2.2. В игре могут принимать участие только те команды, которые зарегистрировались на предстоящую игру в системе. Кроме этого, задавать вопросы организатору через систему сможет только капитан команды.

### 3. Права и обязанности сторон, разрешение споров

3.1. При решении спорных вопросов между участниками игры решения Организатора являются истиной в последней инстанции.

3.2. Участникам запрещается создавать препятствия соперникам, уничтожать задания, предназначенные для других команд, а также сообщать другим командам любую информацию об уровнях, которая может облегчить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора.

3.3. Участникам категорически запрещено получение информации о содержании игры путями иными, кроме предусмотренных организаторами.

3.4. Выполнение заданий игры предусмотрено способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц. Нарушение законов Республики Казахстан неприемлемо.

3.5. Нарушение ограничений и запретов влечет за собой наказание, в соответствии с п. 5. настоящих Правил.

3.6. В случае несогласия с результатами игры, действиями организаторов и т.д. КАПИТАН любой из команд участниц имеет право подать заявку в письменном виде (на e-mail либо в личную почту) до объявления окончательных результатов, согласно п. 7.4 данных правил.

3.7. Участники обязаны помнить, что всю ответственность за любые могущие возникнуть проблемы и риски, угрозы жизни и здоровью, и прочее, они несут самостоятельно, о чем подписывают командное соглашение при регистрации.

### 4. Регистрация на игру

4.1. Желающие принять участие в игре обязаны зарегистрироваться и подписать командное соглашение на сайте [www.applequest.kz](http://www.applequest.kz)

4.2. К игре допускаются только команды, подписавшие согласие и зарегистрировавшиеся до 05.09.2015 года.

4.3. В соглашении обязательно указываются Ф.И.О., даты рождения и ИИН всех игроков на текущую игру.

4.4. Регистрация в игре является добровольной и открыта только для лиц старше 12 лет, при этом капитан команды должен быть не младше 18 лет.

4.5. Информация, которую участник предоставляет при регистрации, делится на информацию публичного (nickname...) и частного характера (имя, фамилия, номер мобильного телефона, e-mail...)

4.6. Регистрация команды может быть аннулирована, если выяснится, что команда сообщила недостоверные данные.

4.7. Участники конкретной команды, подавая заявку на регистрацию, подтверждают свою осведомленность о правилах игры. Капитан команды, подавая заявку на игру, подтверждает это сам и обязуется проинструктировать всех членов своей команды.

4.8. При регистрации участник также соглашается с тем, что

4.8.1. ему может быть отказано в регистрации

4.8.2. в случае указания недостоверных данных о себе (например, фамилия), он не сможет получить приз

4.8.3. за все, что может случиться с участниками в процессе выполнения миссий, Организатор никакой ответственности не несет.

## 5. Штрафные санкции

5.1. За нарушение законов и правил, действующих на территории Республики Казахстан на команды может распространяться административная и уголовная ответственность согласно законам Республики Казахстан. Исполнение наказаний лежит на органах внутренних дел Республики Казахстан.

5.2. О наложении штрафа на конкретную команду и причина штрафной санкции сообщается в отчете об игре.

5.3. Если штраф налагается после завершения игры - вносятся соответствующие изменения в итоговый протокол с соответствующей пометкой.

5.4. За попытку несанкционированного доступа к игровой системе команда дисквалифицируется.

5.5. За нарушения, совершенные игроками команд предусматриваются следующие наказания:

5.5.1. получение информации о содержании игры путем иным, кроме самостоятельного выполнения очередного задания – дисквалификация на текущую игру.

5.5.2. создание ложных указателей - дисквалификация на текущую игру.

5.5.3. создание умышленных препятствий другим командам с целью задержать выполнение ими заданий (блокировка дорог, подходов, скрытие ключей и указателей и т.д.) - дисквалификация на текущую игру.

5.5.4. сообщение Ведущему ложной/сфабрикованной информации с целью повлиять на ход/результаты - дисквалификация на текущую игру.

5.5.5. сообщение другим командам ложной/сфабрикованной информации со ссылкой на Ведущего или от чужого имени - дисквалификация на текущую игру.

5.5.6. Игнорирование требований настоящих правил и требований Ведущего во время проведения игры Командой-организатором – дисквалификация

5.6. Ведущий имеет право на назначение дополнительного наказания за вышеуказанные нарушения.

5.7. Наказания за иные нарушения определяются Ведущим дополнительно.

## 6. Форс-мажор

6.1. Игры будут проводиться в строго назначенное время и вне зависимости от метеорологических условий, за исключением форс-мажорных обстоятельств, угрожающих жизни и здоровью игроков.

6.2. В экстренных случаях допускается общение с организаторами игры «AppleQuest» посредством Skype и телефона. К экстренным случаям относятся: несчастные случаи с игроками в ходе игры, требующие постороннего вмешательства; форс-мажорные обстоятельства.

6.3. К форс-мажорным обстоятельствам, влияющим на продолжение какого-либо уровня, снятие задания, либо прекращение игры в целом, относятся:

6.3.1. Погодные условия, препятствующие проведению игры (низкая температура, ураганный ветер, наводнение, землетрясение).

6.3.2. Прочие стихийные бедствия, включая таковые техногенного характера.

6.4. Ошибки организатора.

6.4.1. В случае ошибки организатора, ведущей к невозможности прохождения задания в целом, или какой-либо его части, всеми командами, проходящими задание после обнаружения данной ошибки, задание снимается полностью, и время, потраченное командами на попытку его прохождения, не включается в общее время игры.

6.5. Стоп-игра для отдельной команды/команд НЕ ДЕЛАЕТСЯ ни при каких обстоятельствах. Игра может быть прекращена только в связи с глобальными проблемами, не позволяющими ВСЕМ командам продолжить игру.

6.6. Возможные ошибки на сайте, а, равно как и ошибки в вопросах/миссиях, также являются неотъемлемой частью игры.

7. Статистика, призовой фонд и определение победителей

7.1. Победителем игры считается команда, у которой итоговое время выполнения всех заданий минимально. При этом подразумевается, что команда не нарушила правил игры.

7.2. В течение 72 часов после окончания игры организаторы обязаны выкладывать ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ результаты на официальном сайте игры, который будет рассмотрен в течение 24 часов с момента получения. Протест может быть подан только по e-mail или при личной встрече в письменной форме.

7.3. Организатор обязуется обнародовать информацию о поданных протестах на официальном сайте игры (обнародовать суть претензии, а также ее статус – рассматривается, удовлетворена/не удовлетворена/удовлетворена частично).

7.4. Окончательные результаты в течение 72 часов после финиша последней команды.

7.5. При вынесении решений по претензиям Организатор руководствуется настоящими Правилами. В случаях, не предусмотренных настоящими правилами, Организатор руководствуется здравым смыслом и системой прецедентов

7.6. Призовой фонд вручается командам, занявшим 1,2,3 места. Места могут быть перераспределены по усмотрению Организатора.

8. Призы и подарки AppleQuest

8.1. Организаторы проекта вручат участникам призы по различным категориям:

**За первое, второе и третье места**

Сертификаты на покупку бытовой техники и электроники.

**Поощрительные призы по различным конкурсам**

Сертификаты на книжную продукцию

## **Бonusные призы от спонсоров**

Продукция и сувениры от различных производителей.

8.2. Призы вручаются на сцене всем членам команд победителей всех номинаций.